

JERRY BOTTER



And the
Sorcerers of Doom



Ablauf

- Teams
- Demo Casterclient
- Weiterer Zeitplan
- Infos & Fragen



Teams

- Jemand ohne Fahrschein?
 - unvollständige Teams
- Teamdaten
 - Name
 - Mitglieder



Casterclient

- Zur Erinnerung
 - verbunden mit Teamserver & Gameserver
 - meldet Position des Zauberstabs
 - meldet Ereignisse
 - Casting: Start & Stop
 - Verteidigung: Start & Stop
- Demo



Zeitplan

- Anfang/Mitte November
 - Übungsstunden mit Casterclients
- Ende November
 - Vorausscheidungen
- 2. Dezember
 - Tag der Informatik
 - Finale



Übungsstunden

- Casterclients, Teamsserver & Gameserver
 - Funktionalitätstest
 - Verbindung / Protokol
 - Gestenerkennung
 - Umgang mit der Gyro Remote
- 1 bis 2 Stunden pro Team
 - Termine nach Vereinbarung



Voraussetzungen

- Turnier
 - Survival of the fittest
 - Hier: Punkten durch Siege
 - 4 Teams kommen ins Finale



Finale

- 2 Minuten Präsentation pro Team
- 2 ausgeloste Matches
 - Platzvergabe durch Kombination
 - Spielstärke
 - Bewertung des Systems
 - Mechanismen
 - GUI



Allgemeine Infos

- 2 Gameserver laufen
 - Auf oliver.informatik.rwth-aachen.de
 - Ports 1110 & 1111
 - Laufen ständig
 - Fehler bitte melden!



Cryptor Formeln

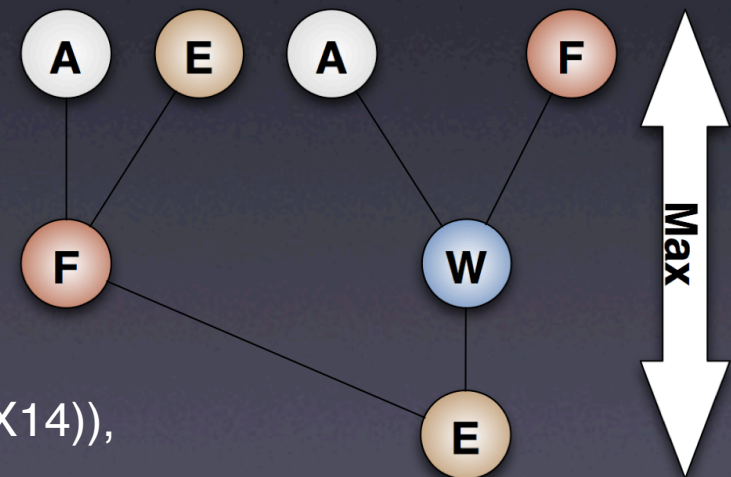
- Zutatenformeln
 - Beispiel: $*X1 + X2 - X3$
 - $X1 \text{ AND } (X2 \text{ OR NOT } X3)$

- Verschachtelungen
 - keine Operanden!
 - Beispiel:

$$e(f(X1, a(X2, X3, X4), e(X5, X6, X7)),$$

$$w(a(X8, X9, X10), X11, f(X12, X13, X14)),$$

$$X15)$$



Noch Fragen?



Media Computing Group

Sun-Softwarepreis 2005

11/11

Jan Buchholz

